

Young TEN 微聚

撰文：楊哲欣

編輯：邱佳雯



今年第一場 Young TEN 的微聚在 6 月 20 日舉行，由畢劭康學長開場介紹活動分為三個部分進行，首先是 Cadence 台灣區總經理宋栢安學長分享半導體與 EDA 行業經驗與生命故事分享，第二部分由謝宗震學長分享「AI 科學家怎麼玩 ChatGPT」，最後時間邀請所有與會人員分享各公司 AI 應用交流討論。

栢安學長簡單分享了半導體產業現況發展，並以 Electronic design automation (EDA) 廠商的角度解讀市場脈動，說明現在電動車的蓬勃發展連帶影響半導體產業，以及分享 AI 技術對於產業的可能影響，在 EDA 廠商上的實際應用例子。

除了行業經驗外，學長也分享在前公司所經歷過的挫敗，學長形容那段過程像是在收拾破碎的城瓦，面對共同建立起的基業解散，學長一步步從情緒泥沼中熬過高壓，也是在那段時間受到現任公司主管的賞識，希望持續將國際的資源帶到台灣、提攜後進。

下半場由詠鋆智能創辦人暨執行長謝宗震學長以數據科學家的角度切入主題，向聽眾初步解說 AI 模型如何解決客戶的痛點，解析 AI 工程師執行專案的過程，並補充道今日的簡報有一段是靠 AI 生成的內容（使用 Gamma）。學長分享自己面臨 ChatGPT 的心路歷程，第一冒出的念頭是「自己是否就要被取代掉了？」學長以實際例子分享操作 ChatGPT 時的三大技巧：指定角色設定專業度、逐步溝通提供範例、使用分隔符號。學長發現實際請它撰寫 AI 模型後，發現資料的正確性、穩定性、真實性並未達 100%，仍需要專業人士在它產出的內容進





行 debug。學長建議要避免直接將 ChatGPT 用於處理數值運算的風險模型，除此之外也要考量資訊安全的問題。雖然使用上有其限制，但妥善運用可以有效縮短工作期程、激發想像力。

最後在交流時間，大家也分享自己實際運用 AI 的例子，葉星輝學長以及他邀請的來賓，提到了文創產業、遊戲產業的運用。許惠婷學姐分享自己蒐羅測試了各種 AI 工具，用於生成行銷活動的宣傳圖文，加以潤飾後便可運用。徐子軒學長則是讓運用 AI 工具，撰寫行銷範本文，供客戶套用宣傳自己產品。畢劭康學長也分享自己公司使用 ChatGPT 用於 debug 的方式，原本需要請同事協助除錯的內容，可以先請它初步檢查，甚至可將結果重複丟入除錯，同時也提醒大家須注意公司內部機密防護的重要性，避免被有心人士透過 ChatGPT 竊取機密。

近兩年 Young TEN 在微聚活動之後會一起餐敘交流，同時結合娛樂活動，本次微聚在大家一起共進晚餐、一同 K 歌的歡樂氛圍中，畫下圓滿的句點。

